

A 3D CAD rendering of a blue helmet with yellow mesh areas. Two red tooling pieces with yellow shafts are positioned on top of the helmet, and another red tooling piece is positioned on the side. The background is a blue wireframe grid.

hyperMILL®

Istruzioni per l'installazione

Software OPEN MIND

© The helmet was programmed and produced by PASHIN

Questo documento è destinato agli utenti e agli amministratori. Si applica a *hyperMILL*®, *hyperMILL*® SHOP Viewer, CAD Viewer, *hyperMILL*® for SOLIDWORKS e *hyperMILL*® for Autodesk® Inventor®.

Serve come documento di riferimento per l'installazione e la configurazione di *hyperMILL*®.

Il documento è installato nella directory ... \OPEN MIND\doc\[numero versione]\PDF....

(Documentation produced on Fri, Nov 7, 2025)

hyperMILL® è un marchio registrato di OPEN MIND Technologies AG. Autodesk Inventor® e il logo Autodesk® sono marchi registrati di Autodesk, Inc. CATIA® è un marchio registrato di Dassault Systems SA. SolidWorks è un marchio registrato di Dassault Systems SA. Windows e i prodotti Windows sono marchi registrati di Microsoft Corporation. Tutti gli altri nomi di prodotti sono marchi registrati dei rispettivi proprietari.



Indice

1. Installazione e configurazione	4
1.1. Requisiti per un'installazione senza problemi di <i>hyperMILL</i> ®	4
1.2. Panoramica della procedura di installazione	6
1.3. Installazione del software OPEN MIND	6
1.4. Configurare il software OPEN MIND	10
2. Attivare e gestire le licenze	18
2.1. Richiesta dei dati relativi alla licenza	18
2.2. License Manager - procedure tipiche per l'attivazione	18
2.3. Verificare i prerequisiti	20
2.4. Esecuzione	20
2.5. Ricerca e selezione del dongle	20
2.6. Selezione del codice di attivazione	21
2.7. Attivazione o restituzione	22
2.8. Licenza di rete e server licenze	23
2.9. Definizione del periodo di avviso	23
2.10. Definizione delle opzioni di avvio	23
3. Manuale dell'amministratore	25
3.1. Introduzione	25
3.2. Installazione automatica	25
3.3. Configurazione	28
3.4. Impostazioni di sicurezza	30
3.5. Informazioni importanti sul funzionamento della licenza	30
3.6. Gestione a livello aziendale delle preimpostazioni lavorazione definite dall'utente	31
4. Requisiti hardware/software	32
4.1. Requisiti minimi e requisiti consigliati	32
4.2. Verifica automatica	32
4.3. Indicazioni generali sulle raccomandazioni per l'hardware	32
4.4. Sistemi operativi supportati	34
4.5. Rete e server delle licenze	35



1. Installazione e configurazione

1.1. Requisiti per un'installazione senza problemi di *hyperMILL*®

Windows 10 e Windows 11

1. Il disco rigido deve avere almeno 15 GB di spazio libero
2. Il sistema operativo e la piattaforma CAD sono supportati da *hyperMILL*®? Controllare nelle [Note sulla versione](#) nella sezione **Software supportati**.
3. Accedere come amministratore locale.
4. Interrompere il processo di scansione del software antivirus.

OPEN MIND consiglia inoltre di escludere dalla scansione antivirus le seguenti directory, tipi di file, processi e servizi:

Directory			
File NC	è definito dall'utente		
Postprocessor	è definito dall'utente		
File CAD	è definito dall'utente		
Installazione di hyperMILL	Percorso standard: C:\Programmi\OPEN MIND\		
Spazio di Lavoro Globale	hyperMILL preferenze > Applicazione > Percorsi Standard		
Progetto	hyperMILL preferenze > Documento > Directory		
Software di licenza	C:\Program Files (x86)\CodeMeter		
OPEN MIND Roaming	C:\Users\Nome-utente\AppData\Roaming\OPEN MIND		
OPEN MIND Temp	C:\Users\Nome-utente\AppData\Local\Temp\OPEN MIND		
<i>hyperMILL</i> ® tmp	C:\Users\Public\ Documents\OPEN MIND\tmp\		
OM ProgramData	C:\ProgramData\OPEN MIND		
Tipi di file			
*.3df	*.nc	*.ovz	*.tmpof



Tipi di file			
*.comp	*.nclist	*.pcf	*.tool
*.def	*.ncmap	*.pof	*.vis
*.h	*.oma	*.ppcfg	*.vmm
*.hmc	*.omx	*.pprpt	*.vnc
*.hmrep	*.omgcfg	*.settings	.rsf
*.hvz	*.origin	*.so	.his

Questi tipi di file sono affidabili perché sono generati esclusivamente da *hyperMILL*®.

Processi		
CodeMeter.exe	GetHS.exe	omCheck_x64.exe
cycrunx64.exe	hmc.exe	omToolDBX64.exe
LicenseManager.exe	omHV64.exe	

Servizi

Il servizio CodeMeter.exe

Chiedere all'IT di impostare il software antivirus in base a queste specifiche.

1.2. Panoramica della procedura di installazione

L'installazione viene sempre eseguita localmente.

Per i prodotti con integrazione CAD *hyperMILL*® for Autodesk® Inventor® e *hyperMILL*® for SOLIDWORKS occorre aver installato e già avviato una volta il software operativo CAD corrispondente.



Per eseguire l'installazione è necessario disporre dei diritti di amministratore.

1. L'installazione inizia automaticamente. Seguire le istruzioni per l'installazione.
2. Nella seconda fase, configurare il software precedentemente installato con *hyperMILL*® CONFIGURATION Center. Per maggiori informazioni, consultare la sezione *hyperMILL*® CONFIGURATION Center.

1.3. Installazione del software OPEN MIND

Per installare i programmi *hyperMILL*®, *hyperMILL*® SHOP Viewer e License Manager:

1. Avviare l'installazione: Avviare l'installazione alla voce **Prodotti**.
2. Lingua dell'installazione: Selezionare la lingua per l'installazione.
3. Contratto di licenza: Leggere e accettare le condizioni del contratto di licenza e fare clic su **Avanti**.
4. Selezionare la cartella di destinazione: Fare clic su **Avanti** per confermare la cartella nella quale si intende installare i componenti. Viene proposto un percorso predefinito (C:\Program files\OPENMIND), adattabile con il pulsante **Cambia**.
5. Selezionare e avviare i programmi: Selezionare i programmi che si intende installare.

Il gestore delle licenze OPEN MIND deve essere sempre installato, ma può essere installato anche singolarmente, ad esempio per l'utilizzo come server licenze.



Aggiorniamo regolarmente il nostro software di gestione delle licenze con gli ultimi aggiornamenti di sicurezza e nuove funzionalità. I componenti necessari per la licenza devono quindi essere sempre aggiornati, anche sul server delle licenze. Controllare regolarmente se la gestione delle licenze è aggiornata.



Non è possibile installare contemporaneamente *hyperMILL*® e *hyperMILL*® SHOP Viewer. Al momento dell'installazione, è possibile selezionare se il computer deve essere utilizzato come workstation CAD/CAM o come workstation *hyperMILL*® SHOP Viewer. La selezione successiva è possibile nel gestore licenze.

1.3.1. Applica impostazioni della versione precedente

Durante l'installazione, *hyperMILL*® CONFIGURATION Center viene avviato automaticamente e controlla se un'altra versione di *hyperMILL*® è già stata installata sul PC. In questo caso, è possibile applicare le impostazioni di questa versione. A tale scopo, attivare la funzione:

Applica impostazioni utente delle versioni precedenti.



Questa funzione deve essere attivata da ogni ulteriore utente per trasferire le impostazioni personali di una versione precedente.

Durante l'installazione, definire le seguenti impostazioni di base nella finestra di dialogo *hyperMILL*®CONFIGURATION Center.



È inoltre possibile applicare le impostazioni di una versione precedente in qualsiasi momento con *hyperMILL*®CONFIGURATION Center. Allo stesso modo, si possono cambiare le impostazioni di base in seguito con *hyperMILL*®CONFIGURATION Center. Per avviare *hyperMILL*®CONFIGURATION Center manualmente, accedere menu Start di Windows:

hyperMILL® [versione] → *hyperMILL*®CONFIGURATION Center.

1.3.2. Impostazioni di sistema di *hyperMILL*®

Spazio di Lavoro Globale: definire dove vengono memorizzati i dati generati da *hyperMILL*®. Il percorso predefinito è:

C:\Users\Public\Documents\OPEN MIND.

Percorso MDF: directory per salvare i file di definizione della macchina. Il percorso predefinito è:

C:\Users\Public\Documents\OPEN MIND\mdf.

Percorso di progetto: directory per salvare i file del progetto (se si lavora con le directory del progetto). Il percorso predefinito è

C:\Users\Public\Documents\OPEN MIND\Projects.

Per cambiare la directory predefinita, usare il pulsante **Cambia** e selezionare la directory desiderata.

Usa percorsi del progetto: i file creati da *hyperMILL*® vengono salvati nel **Percorso del progetto** precedentemente specificato.

Lingua: impostare la lingua del sistema CAM.

Sistema di misura: stabilire il sistema di misura (**Metrico/Pollici**) per *hyperMILL*®.

Piattaforma: viene visualizzata la piattaforma rilevata durante l'installazione. Selezionare la piattaforma desiderata e fare clic su **Avanti**. Si apre la finestra di dialogo **Impostazioni progetto database applicativo**.

1.3.3. Impostazioni progetto database applicativo

In questa finestra di dialogo, creare i database secondo le proprie esigenze. Sono disponibili le seguenti funzioni:

Importa database da una versione precedente: consente di creare un progetto database utilizzando un database utensili applicativo e un database macro applicativo da una versione precedente di *hyperMILL*®.

Progetto database vuoto: consente di creare un progetto database con un database utensili o macro vuoti.

Progetto database demo: consente di creare un progetto database utilizzando i database demo disponibili, vedere:

<cartella di installazione>/Tool Database/<versione>/template database/<lingua>/demo.db



I dati demo di questi database utensili non sono utilizzabili per la produzione e servono soltanto a illustrare il funzionamento. OPEN MIND declina qualsiasi responsabilità in caso di danni derivanti dall'impiego a fini produttivi dei dati demo.

Nuovo progetto database: consente di creare un progetto database utilizzando database esistenti nei formati .mdb e .db.

È possibile combinare database relativi ad ambiti diversi. È possibile, ad esempio, unire in un progetto database un database macro vuoto e un database utensili di una versione precedente di *hyperMILL*®. Il nome del progetto database può essere modificato a piacere. Dopo aver configurato tutte le impostazioni, fare clic su **Avanti**.



Si possono modificare le directory del database in seguito in *hyperMILL*®-**Impostazioni** in qualsiasi momento. Avviare la finestra di dialogo tramite il menu **CAM** → **Configura** → **Impostazioni** → **Database**.

Infine, verrà comunicato che le impostazioni verranno applicate. L'installazione e la configurazione iniziale di *hyperMILL*® sono così state completate. Fare clic su **Chiudi** per chiudere la finestra di dialogo.

1.3.4. Installazioni in parallelo

Se sono installate più versioni di *hyperMILL*, si può usare **hyperMILL Switch** per passare da una versione all'altra. Per questo:

1. Nella directory `C:\Program Files\OPEN MIND\Settings Wizard` avviare il file **SwitchUi.exe**.
2. Selezionare la versione *hyperMILL* desiderata, il sistema CAD e la lingua e infine fare clic su **Switch**. Chiudere prima il software!

Compatibilità tra le versioni



Poiché un aggiornamento non solo risolve i bug ma rende disponibili anche nuove funzioni, la retrocompatibilità tra la versione di rilascio e un aggiornamento o un hotfix non è più supportata. Questo vale a partire dalla versione 2020.1 e significa che i file salvati con la versione 2023.1 Update 1, ad esempio, non possono più essere aperti con la versione 2023.



1.4. Configurare il software OPEN MIND

hyperMILL®CONFIGURATION Center si avvia automaticamente dopo l'installazione. Per avviare *hyperMILL*®CONFIGURATION Center manualmente, accedere al menu Start di Windows: *hyperMILL*® [versione] → *hyperMILL*®CONFIGURATION Center.

1.4.1. *hyperMILL*®CONFIGURATION Center

L'interfaccia utente è divisa nelle seguenti aree funzionali.

Configura impostazioni di base

Se necessario, qui è possibile regolare successivamente le impostazioni di base definite durante l'installazione, vedere [Impostazioni di sistema di *hyperMILL*®](#) (pagina 7).

Applica impostazioni utente delle versioni precedenti

Deve essere eseguita separatamente da ogni utente aggiuntivo per ottenere le impostazioni personali.

Connetti applicazioni

Fare clic sulla voce **Connetti applicazioni** per avviare la finestra di dialogo **Impostazioni applicazione OPEN MIND**. Sono disponibili le seguenti funzioni:

Ambito di validità

Per: qui si definisce per chi si applicano le seguenti impostazioni.

<Sistema>: queste impostazioni si applicano a **tutti gli utenti** del sistema. Possono essere modificate solo quando *hyperMILL*®CONFIGURATION Center viene eseguito come amministratore.

[Nome utente]: queste impostazioni si applicano **all'utente corrente**.

Lingua

Visualizza tutte le lingue registrate per questa versione del programma. Selezionando la lingua corrispondente viene modificata la lingua per *hyperMILL* e per i programmi aggiuntivi (*hyperVIEW*, database utensili OPEN MIND, ecc.)

[Lingua]: visualizza la lingua impostata per l'utente corrente.

[Lingua] <sistema>: visualizza la lingua impostata per tutti gli utenti del sistema. Dopo aver selezionato questa opzione, l'utente attivo usa di nuovo la lingua di sistema attiva. Cambiando la lingua del sistema si cambia anche la lingua di questo utente.

Applicazioni registrate

Elenco delle applicazioni registrate.

I programmi registrati per tutti gli utenti sono visualizzati in grigio. Se il programma **Impostazioni applicazione** non viene avviato con diritti di amministratore, non è possibile modificare o eliminare queste voci.

I programmi registrati per l'utente attualmente attivo vengono visualizzati in nero e possono essere modificati e/o eliminati dall'utente attivo.

Nuovo: inserire la nuova applicazione nella lista applicazioni.

Modifica / Elimina: modifica l'applicazione esistente o la elimina dall'elenco delle applicazioni registrate.

Chiave: selezionare l'applicazione o la funzione di OPEN MIND.

Nome: nome definito dall'utente dell'applicazione.

Programma: nome completo del percorso nel quale è stata installata l'applicazione.

Argomenti: immissione di parametri aggiuntivi.

Esportare e importare impostazioni

hyperMILL®CONFIGURATION Center consente di trasferire i dati e le impostazioni da un PC a un altro. Ciò può essere necessario, ad esempio,



1. in caso di sostituzione del PC oppure
2. *hyperMILL*® su più PC deve avere le stesse impostazioni.

Esportare impostazioni

Procedere in questo modo per esportare i dati e le impostazioni:

1. fare clic sulla voce **Esportare impostazioni** per aprire la pagina della finestra di dialogo **Requisiti di esportazione**. In questa finestra di dialogo viene richiesto di chiudere tutte le applicazioni OPEN MIND. Tenere presente che è necessario aver effettuato l'accesso con lo stesso account utente di Windows con cui si usa *hyperMILL*®. Fare clic su **Avanti**.
2. La directory di esportazione viene visualizzata in questa pagina della finestra di dialogo. Per cambiare la directory predefinita, usare il pulsante **Cambia**. Se un file di esportazione (predefinito = `mySettings.omSettings`) con lo stesso nome è già stato creato nella directory selezionata, sarà sovrascritto durante l'esportazione se si attiva la funzione **Sovrascrivere il file di esportazione esistente?**. Fare clic su **Avanti**.
3. Nella pagina successiva della finestra di dialogo viene fornita una panoramica dei dati e delle impostazioni esportati nelle aree **Directory di *hyperMILL*®**, **Impostazioni di amministrazione**, **Database**, **Postprocessor** e **Licenza**. Fare clic su **Avanti** per avviare l'esportazione.
4. Chiudere la finestra il dialogo quando l'esportazione è finita.

Importare impostazioni

Per importare i dati e le impostazioni, procedere come indicato di seguito:

1. Fare clic sulla voce **Importare impostazioni** per aprire la pagina della finestra di dialogo **Requisiti di importazione**. In questa finestra di dialogo viene richiesto di chiudere tutte le applicazioni OPEN MIND. Tenere presente che è necessario aver effettuato l'accesso con lo stesso account utente di Windows con cui si usa *hyperMILL*®. Inoltre, l'account utente richiede diritti di amministratore durante l'importazione. Fare clic su **Avanti**.
2. Nella pagina della finestra di dialogo **Importare impostazioni**, fare clic su **Seleziona file omSettings** e selezionare il file precedentemente esportato `*.omSettings`. Poi fare clic su **Avanti**.
3. Nella pagina successiva della finestra di dialogo viene fornita una panoramica dei dati e delle impostazioni importati nelle aree **Directory di *hyperMILL*®**, **Impostazioni di amministrazione**, **Database**, **Postprocessor** e **Licenza**. Fare clic su **Avanti** per avviare l'importazione.
4. Se nel PC di destinazione sono già presenti dati con lo stesso nome, nell'ultima pagina della finestra di dialogo si viene informati sui dettagli dell'importazione. Fare clic su **Chiudi** per chiudere la finestra di dialogo.

Come avviene l'esportazione / importazione dei dati?

- Prima dell'importazione, tutte le impostazioni e i dati sono salvati in un file di backup nella seguente directory:
`C:\Users\Public\Documents\OPEN MIND\backup\backup.omSettings`.
- I dati con lo stesso nome già presenti nel PC di destinazione **non** vengono sovrascritti durante l'importazione. I dati sono salvati come copia (esempio: database) oppure l'importazione **non** viene eseguita (esempio: postprocessor). Le informazioni relative all'importazione (per ogni area) sono raccolte in un file di testo e salvate nella seguente directory:
`C:\Users\Public\Documents\OPEN MIND\tmp\Settings Wizard`.
- Sono supportati ambienti locali, di rete e misti.
- Le directory mancanti vengono create.
- Non sono richieste decisioni da parte dell'utente.

Controlla sistema

Fare clic sulla voce **Controlla sistema** per avviare il **Tool di controllo del sistema** e verificare se questo PC è adatto a *hyperMILL*®.

Tool di controllo del sistema



Determinare e valutare le informazioni di sistema.

Guida → **Strumento di controllo di sistema**

Definire le informazioni di sistema che potrebbero impedire un funzionamento stabile e raccogliere le informazioni per il supporto OPEN MIND. A questo scopo, nella directory principale di hyperCAD-S si può richiamare anche il software separato `systemtoolcheck.exe`.

Informazioni di sistema e risultati dei test

Il software controlla, ad esempio, il sistema operativo, il tipo di CPU, la scheda grafica e i driver del display, le impostazioni grafiche, la risoluzione corrente e le impostazioni OpenGL (contenuto e versione). Vengono utilizzate esattamente le stesse impostazioni richieste per *hyperMILL*®.

Le informazioni rilevate vengono confrontate con i requisiti di sistema stabiliti da OPEN MIND, valutate ed elencate in un chiaro riepilogo alla voce **Verifica** e in un rapporto dettagliato alla voce **Dettagli**.

Verifica

Visualizza una panoramica riepilogativa degli esiti della prova per l'utente. La valutazione include i seguenti risultati:

		L'analisi è ancora in corso o non è possibile.
	Errore	Gli attributi testati devono essere modificati. Il software non può funzionare correttamente.
	Avviso	Gli attributi testati devono essere verificati nuovamente. Può essere possibile ottimizzare un attributo, ad esempio, se viene rilevato un driver per display non testato.
	Info	Gli attributi testati sono corretti.

Dettagli

Visualizza un report dettagliato di tutti gli attributi testati con i risultati dei test che devono essere valutati dall'assistenza OPEN MIND. La valutazione dettagliata fornisce i seguenti risultati:

	Errore	L'attributo testato deve essere modificato. Il software non può funzionare correttamente. Gli errori sono colorati in rosso.
	Avviso	L'attributo testato deve essere verificato nuovamente. Può essere possibile ottimizzare l'attributo, ad esempio, se viene rilevato un driver per display non testato. Gli avvisi sono colorati in arancione.
	Info	L'attributo testato è corretto. Le informazioni sono colorate in verde.
-	Attributi	Attributi software e hardware determinati, oltre ad ulteriori informazioni e messaggi.

Fare clic con il pulsante destro del mouse per aprire un menu di scelta rapida con i comandi seguenti:

Tabella 1. Funzioni del menu a scelta rapida:

Funzione	Spiegazione
Copia	Copiare il testo selezionato negli Appunti.
Copia link indirizzo	Copia il link dell'indirizzo negli Appunti. A tale scopo, fare prima clic sul link con il pulsante destro del mouse.
Seleziona tutto	Selezionare tutto il testo.

Suggerimenti

Suggerimenti su come gestire gli avvisi e gli errori derivanti dai risultati del test. Verificare se la compatibilità richiesta per l'utilizzo del software OPEN MIND può essere soddisfatta implementando misure naturali:

Sistema operativo	I sistemi operativi supportati sono disponibili nella guida all'installazione dei prodotti OPEN MIND. Informazioni sono reperibili anche sul sito web di OPEN MIND sotto Informazioni utili . Utilizzare un computer con un sistema operativo supportato.
Composizione desktop	Configurare il sistema operativo in base alle raccomandazioni della scheda grafica e del monitor. Confrontare Scheda grafica e monitor (pagina 15) .
Spazio libero su disco sistema	Sul disco rigido deve essere presente spazio sufficiente per la memorizzazione di dati temporanei (a seconda delle dimensioni dei dati CAD/CAM elaborati). Pulire il disco rigido in modo che sia presente abbastanza spazio libero per consentire al software di operare in modo sicuro, rapido e senza problemi.
Memoria totale (RAM)	Si consiglia una grande memoria totale (RAM) per garantire che il software OPEN MIND funzioni in modo sicuro, rapido e senza intoppi. Informazioni sono reperibili anche sul sito web di OPEN MIND sotto Informazioni utili . Verificare se è possibile aumentare la memoria totale del computer.
Memoria libera (RAM)	Chiudere altri programmi software non necessari, ad esempio disabilitare i programmi software di avvio che vengono eseguiti automaticamente all'avvio del computer, ma non sono costantemente necessari. Chiudere tutti gli altri processi di software OPEN MIND non necessari.
Altro	Verificare se la data del sistema operativo è stata impostata correttamente. I dati temporanei su un computer possono aumentare nelle dimensioni. Verificare se la quantità di dati temporanei può essere ridotta. Segnala quando non è disponibile una funzione anti-aliasing. La tassellatura multi-threading è disabilitata da una variabile ambientale. Controllare se tutti i 'Microsoft Visual C++ Redistributable Package', necessari al funzionamento del software, sono stati installati correttamente.
Versione OpenGL	La scheda grafica non supporta alcuna versione della libreria di programmazione OpenGL necessaria per il software OPEN MIND. Utilizzare un driver consigliato da OPEN MIND o installare il driver più recente offerto dal produttore. Informazioni sono reperibili anche sul sito web di OPEN MIND sotto Informazioni utili .
Contesto rendering OpenGL	Un contesto di rendering OpenGL è una porta attraverso la quale sono diretti tutti i comandi OpenGL. Ogni thread che richiama OpenGL deve



	<p>disporre di un contesto di rendering corrente. I contesti di rendering collegano OpenGL ai sistemi Windows.</p> <p>Utilizzare un driver consigliato da OPEN MIND o installare il driver più recente offerto dal produttore. Informazioni sono reperibili anche sul sito web di OPEN MIND sotto Informazioni utili. Verificare se la scheda grafica in uso deve essere sostituita da una scheda grafica consigliata da OPEN MIND.</p>
Memoria GPU	Aumentare la memoria della scheda grafica o sostituirla con un'altra scheda grafica raccomandata da OPEN MIND e dotata di una maggiore memoria della GPU.
Impostazioni profilo	Si raccomanda l'uso di GPU NVIDIA. Selezionare come GPU preferita nel pannello di controllo NVIDIA o regolare le impostazioni utilizzando le impostazioni predefinite globali come 'Workstation App - Dynamic Streaming' o '3D App - Visual Simulation'. Oppure, disattivare la "tecnologia NVIDIA Optimus (TM)" nella configurazione del BIOS del computer.
Driver di visualizzazione	Non è stato trovato alcun driver di visualizzazione consigliato da OPEN MIND per la scheda grafica. Utilizzare un driver consigliato o installare il driver più recente offerto dal produttore. Informazioni sono reperibili anche sul sito web di OPEN MIND sotto Informazioni utili .
Stato di esecuzione <i>hyperMILL</i> ®	Modificare i requisiti per l'esecuzione del software OPEN MIND, contrassegnati come errati, in modo da soddisfare le condizioni richieste.

Panoramica dei comandi

I comandi seguenti sono inclusi nella barra dei menu e nella barra degli strumenti.

File



Salva con nome

Salva le informazioni di sistema dettagliate e i risultati dettagliati dei test come file di testo *.txt o file HTML *.htm.



Invia e-mail

Redigere un'e-mail con le informazioni dettagliate rilevate e inviarla all'assistenza OPEN MIND all'indirizzo <support@openmind-tech.com>. A tal fine è necessario un programma di posta elettronica sul computer e una connessione a Internet.



Stampa

Stampare un report con le informazioni dettagliate individuate.



Esci

Consente di uscire dall'applicazione.

Modifica



Copia

Copiare le informazioni dettagliate rilevate negli Appunti.

Guida

Informazioni...: mostra la versione del software.

Scheda grafica e monitor

Si consiglia una scheda grafica con GPU di ultima generazione e un driver della scheda grafica con accelerazione OpenGL che supporti OpenGL versione 4.0 o successiva per *hyperMILL*®.

Windows non supporta automaticamente i driver di accelerazione OpenGL. Come utente è necessario installare un driver del produttore o OEM per poter utilizzare direttamente l'accelerazione hardware OpenGL. Questi driver sono disponibili sui siti web dei maggiori produttori hardware di schede grafiche.

È inoltre possibile installare driver di riferimento per schede grafiche di notebook. Il produttore del notebook potrebbe mettere a disposizione sul proprio sito web i driver OEM per il notebook. Controllare il sito web per qualsiasi aggiornamento software consigliato per il proprio notebook.

Se si dispone di un computer dotato di due schede grafiche, selezionare la scheda grafica con accelerazione (AMD/NVIDIA) al posto della scheda grafica integrata nel Pannello di controllo della schermata. Per le schede grafiche NVIDIA Quadro, consigliamo di impostare il profilo 'Workstation app - dynamic streaming' o '3D App - Visual Simulation' nel Pannello di controllo NVIDIA.



Selezionare la GPU accelerata (AMD/NVIDIA) al posto della GPU integrata nelle impostazioni per la scheda grafica in un computer dotato di due schede grafiche.

Visitare il sito web OPEN MIND e fare riferimento alla panoramica delle schede grafiche e dei driver consigliati per l'uso con *hyperMILL*®. Aggiornare regolarmente i driver della scheda grafica.

I driver raccomandati della scheda grafica non prevedono il collegamento di periferiche aggiuntive. I dispositivi collegati possono pregiudicare la qualità e le prestazioni della scheda grafica. OPEN MIND Technologies raccomanda quindi di contattare il produttore dell'hardware in questi casi.



Gli aggiornamenti di Windows possono modificare i driver e le impostazioni della scheda grafica senza preavviso. Si consiglia di controllare il sistema dopo un aggiornamento di Windows. L'applicazione `... \hyperCAD-S \<Versione> \systemcheck-tool.exe` può aiutare a identificare eventuali problemi.

L'hardware elencato è stato testato automaticamente per l'uso o viene utilizzato nelle operazioni quotidiane. Questo non significa che *hyperMILL*® funzionerà solo con l'hardware consigliato. *hyperMILL*® dovrebbe funzionare su qualsiasi piattaforma grafica con implementazione OpenGL completa.

Tutte le informazioni sono fornite senza garanzia di integrità, correttezza e aggiornamento.

Argomenti correlati. [Scheda grafica e monitor \(pagina 15\)](#)

Sistema Hi-DPI / 4K-Ultra-HD - supporto per monitor ad alta risoluzione


Sui monitor 4K ad alta risoluzione, gli oggetti possono risultare molto piccoli. Pertanto, *hyperMILL*® imposta le variabili ambiente per regolare la visualizzazione e quindi determinare automaticamente il ridimensionamento. Ciò offre all'utente il vantaggio di non dover definire queste variabili ambiente e comporta anche il vantaggio che i programmi software basati su Qt non vengono interessati. È possibile ignorare questa proprietà apportando modifiche manuali. A tale scopo sono disponibili le seguenti opzioni:



- Ingrandire la visualizzazione del testo. A questo scopo, cambiare l'impostazione in **Impostazioni di Windows** → **Sistema** → **Schermo** → **Modifica la dimensione di testo, app e altri elementi**.
Per i monitor da 27" a 32" (schermi di medie dimensioni), si consiglia di regolare prima la dimensione del carattere al 150%. Per monitor molto grandi è possibile aumentare ulteriormente la dimensione del carattere, ad esempio fino al 200%. Tenere presente che se la dimensione del carattere viene ridimensionata di oltre il 150%, la dimensione delle finestre di dialogo verrà raddoppiata.
Con caratteri di grandi dimensioni, alcuni testi nelle finestre di dialogo dell'interfaccia utente potrebbero essere tagliati.
 - In questo caso, il software può essere configurato per funzionare in modalità di compatibilità con la risoluzione Full HD impostando l'opzione **Sovrascrivi il comportamento di ridimensionamento DPI alto** di `hmc.exe` su **Sistema**. Cliccare con il tasto destro del mouse su `hmc.exe` e aprire **Proprietà** nel menu di scelta rapida. Nella scheda **Compatibilità**, selezionare il pulsante **Modifica impostazioni DPI alti**. Selezionare l'opzione **Sovrascrivi il comportamento di ridimensionamento DPI alto** e selezionare l'impostazione **Sistema** dal menu a scelta rapida.
 - Per essere in grado di lavorare con un monitor 4K mantenendo una risoluzione Ultra HD e grandi dimensioni dei caratteri, il framework Qt 5 ha introdotto un comportamento di ridimensionamento con la variabile d'ambiente `QT_AUTO_SCREEN_SCALE_FACTOR = 1`. Questa opzione ridimensiona gli oggetti Qt-UI, come finestre di dialogo, pulsanti e icone, su monitor ad alta risoluzione. Il comportamento di ridimensionamento di Qt non influisce sulla finestra di rendering 3D (l'area grafica). Mantiene la sua risoluzione. Alcuni elementi possono quindi apparire troppo piccoli.
La variabile d'ambiente `OMSL_GRAPHICS_ENABLE_PIXEL_RATIO = 1` estende il comportamento di ridimensionamento anche alla finestra di rendering 3D (per manipolatori, punti snap, piani di lavoro, ad esempio) usando lo stesso rapporto che Qt calcola per gli oggetti zoom invarianti.
- Ridurre la risoluzione 4K Ultra HD da 3840x2160 pixel alla risoluzione Full HD di 1920x1080 pixel. A questo scopo, cambiare l'impostazione in **Impostazioni di Windows** → **Sistema** → **Schermo** → **Risoluzione dello schermo**. Questo fa sì che tutti i programmi software appaiano due volte più grandi sul monitor. Lo spazio sullo schermo si riduce di conseguenza.

1.4.2. *hyperMILL*® Preimpostazioni lavorazione definite dall'utente

Per salvare le impostazioni correnti di una lavorazione come preimpostazione definita dall'utente, sono disponibili due opzioni:

1. Fare clic con il tasto destro del mouse sulla riga del titolo della definizione di lavorazione e selezionare la funzione **Salva come predefinito** nel menu contestuale.
2. Fare clic sull'icona  in fondo alla definizione della lavorazione (disponibile solo nella modalità **Modale**), vedere **hyperMILL preferenze** pagina finestra di dialogo **Applicazione**.



Le preimpostazioni vengono salvate in modo specifico per l'utente nello spazio di lavoro globale:

Nel menu alla voce: **CAM** → **Configurazione** → **Impostazioni** → **Applicazione** → **Percorsi standard** → **Spazio di Lavoro Globale**. In un'installazione standard, il percorso della directory è:

```
C:\Users\Public\Documents\OPEN MIND\USERS\[Nome utente].
```

Questa cartella contiene le due sottocartelle *metric.cfg* e *inch.cfg* in cui sono memorizzate le preimpostazioni delle lavorazioni nel sistema di misura **Pollici** e **Metrico** rispettivamente.

Per trasferire le preimpostazioni a un altro utente o a un PC, procedere come segue:

1. Aprire il percorso utente, ad esempio
`C:\Users\Public\Documents\OPEN MIND\USERS\[Nome utente1].`
e copiare l'intero contenuto della cartella.
2. Quindi aprire il percorso per l'utente di destinazione, ad esempio
`C:\Users\Public\Documents\OPEN MIND\USERS\[Nome utente2].`
e incollare il contenuto copiato.

Le preimpostazioni della lavorazione definite dall'utente vengono trasferite da un PC all'altro anche quando si importano ed esportano dati con *hyperMILL*® CONFIGURATION Center. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione *hyperMILL*® CONFIGURATION Center - **Esportare e importare impostazioni**.



SALVATAGGIO DELLE VARIABILI UTENTE

Le variabili utente vengono salvate per impostazione predefinita nel file *user-vars.vst*, per le liste di lavorazione metriche nella cartella *metric.cfg*, per le liste di lavorazione in pollici nella cartella *inch.cfg* quando viene eseguita la funzione **Variabili utente** → **Salva come predefinito**.

Informazioni su ulteriori impostazioni di base e percorsi standard nella documentazione del prodotto *hyperMILL*® sono reperibili nella sezione **Configura impostazioni di base**.

Informazioni sulla gestione a livello aziendale delle preimpostazioni delle lavorazioni definite dall'utente sono reperibili nella sezione **Manuale dell'amministratore**.

2. Attivare e gestire le licenze

2.1. Richiesta dei dati relativi alla licenza

2.1.1. Protezione da copia del software

Il software OPEN MIND e le interfacce CAD sono protette da copia tramite il dongle Codemeter della ditta WIBU Systems. Per l'attivazione di licenze locali è necessario disporre di un dongle separato per ciascun computer. Deve essere inserito in un'interfaccia USB.

2.1.2. Codice di attivazione per la licenza

È consentita la gestione separata delle licenze dall'ambiente di produzione. Con il Gestore delle licenze OPEN MIND è possibile gestire a seconda delle proprie necessità il volume di prodotti con licenza per ciascun dongle, ad esempio per trasferire funzionalità 5X a un altro operatore o in caso di ampliamento dei prodotti. Non è necessario sostituire il dongle in questo caso.

Una licenza autorizza a utilizzare il software OPEN MIND, ad es. *hyperMILL*® o sottoprodotti.


Un codice di attivazione autorizza ad attivare o disattivare una o più licenze su un dongle e non è vincolato a un dongle specifico. I prodotti attivati su un dongle qualsiasi selezionato sono sempre associati ai rispettivi codici di attivazione. Il codice di attivazione viene fornito tramite e-mail.

La restituzione consente di modificare il volume del software OPEN MIND utilizzato su un dongle, ad esempio se si passa da un pacchetto software "Classic" a "Expert". Il pacchetto software viene restituito al codice di attivazione e può quindi essere modificato da parte di OPEN MIND.

L'utilizzo di un server licenze presuppone una licenza di rete.

2.2. License Manager - procedure tipiche per l'attivazione

Panoramica delle procedure tipiche per l'attivazione di prodotti:

1. Situazione iniziale: Attivazione separata sul computer con Internet per <i>hyperMILL</i> ®
Procedimento per l'attivazione delle licenze
 Computer con Internet <ol style="list-style-type: none">1. Installare il Gestore delle licenze2. Collegare il dongle a una porta USB3. Avviare il Gestore delle licenze4. Selezionare un dongle locale5. Immettere il codice di attivazione6. Selezionare prodotti e attivarli7. Chiudere il Gestore delle licenze8. Rimuovere il dongle

**Computer *hyperMILL*®**

1. Installazione del software OPEN MIND
2. Collegare il dongle a una porta USB
3. Avviare il software OPEN MIND


2. Situazione iniziale: Licenza di rete per il computer di *hyperMILL*® con licenza di rete, senza accesso a Internet


Procedimento per l'attivazione delle licenze**Computer con Internet**

1. Installare il Gestore delle licenze
2. Collegare il dongle a una porta USB
3. Avviare il Gestore delle licenze
4. Selezionare un dongle locale
5. Immettere il codice di attivazione
6. Selezionare prodotti con licenza di rete e attivarli
7. Chiudere il Gestore delle licenze
8. Rimuovere il dongle

**Server licenze**

1. Installare il Gestore delle licenze
2. Collegare il dongle a una porta USB
3. Avviare il Gestore delle licenze
4. Selezionare un dongle locale
5. Attivare il server di rete
6. Chiudere il Gestore delle licenze





Computer *hyperMILL*® (client)

1. Installazione del software OPEN MIND
2. Avviare il Gestore delle licenze
3. Selezionare il server licenze
4. Attivare l'uso del server licenze
5. Chiudere il Gestore delle licenze
6. Avviare il software OPEN MIND

2.3. Verificare i prerequisiti

- Prima di procedere all' attivazione della licenza, verificare i punti seguenti:
- È disponibile una connessione a Internet?
- Il Gestore delle licenze OPEN MIND è installato?
- È disponibile un dongle Codemeter ed è stato inserito in un' interfaccia USB del computer?
- È disponibile un codice di attivazione (sequenza di 5x5 caratteri)?

Durante l'installazione del Gestore delle licenze, il driver del dongle viene installato automaticamente.



L'attivazione e la restituzione di licenze o di prodotti software OPEN MIND richiede la connessione attiva a Internet. Dopo l'attivazione può essere utilizzato un dongle senza connessione a Internet.

2.4. Esecuzione

Avviare il Gestore delle licenze OPEN MIND. Il software è accessibile dal menu Start alla voce OPEN MIND. Al termine, chiudere il Gestore delle licenze e avviare il software OPEN MIND.



Il Gestore delle licenze è installato in `C:\Program Files\OPEN MIND\License Manager` e può essere avviato con `LicenseManager.exe`.

2.5. Ricerca e selezione del dongle

Il Gestore delle licenze esegue la ricerca di tutti i dongle locali e di tutti i server licenze presenti nella rete. Nella scheda **Dongle/server licenze** vengono visualizzati tutti i **dongle/server disponibili**. Selezionare un dongle locale o un server licenze (visualizzazione di nome server e numero dongle).



Nell'elenco vengono visualizzati tutti i prodotti associati al dongle o al server selezionato, insieme alle informazioni seguenti.

Nome del prodotto: visualizzazione dei prodotti disponibili sul dongle o sul server licenze e, nella vista secondaria, degli utenti del prodotto. Facendo clic sul nome del prodotto viene visualizzato l'utente al quale appartiene la licenza.

Scade: data di scadenza. Dopo questa data il prodotto non può più essere utilizzato.

Manutenzione: data di scadenza. Dopo questa data il prodotto non potrà più essere aggiornato.

Avvertenze: visualizzazione delle informazioni sulla licenza del postprocessor e del modello macchina.

Se si utilizza un server licenze, vengono visualizzate inoltre le seguenti informazioni:

Conta: visualizzazione del numero di prodotti che dispongono di una licenza

In uso: visualizzazione del numero di licenze del prodotto attualmente in uso. Se non tutte le licenze disponibili sono in uso, lo sfondo della visualizzazione è verde. Se tutte le licenze disponibili sono in uso, lo sfondo della visualizzazione è rosso.

Se la ricerca non apporta risultati, appare il messaggio "Non è stata trovata alcuna licenza attiva". Inserire in questo caso un dongle nell'interfaccia USB o configurare un server licenze.

Se appare il messaggio "Non è stata trovata alcuna licenza attiva" o si intende gestire le licenze disponibili, passare alla scheda Codice di attivazione:

2.6. Selezione del codice di attivazione

I codici di attivazione disponibili vengono automaticamente convalidati e possono essere selezionati sotto **Codici di attivazione disponibili**. Aggiungere un nuovo codice di attivazione mediante l'opzione **Aggiungi codice di attivazione**.



È possibile copiare il codice di attivazione completo nei campi copiandoli innanzitutto negli . A tale scopo, posizionare il cursore nel primo campo.

Custodire accuratamente il codice di attivazione. I codici sono richiesti anche per la restituzione di prodotti, ad esempio nell'ambito della manutenzione del software.

Evitare un'interruzione del processo di attivazione, altrimenti il dongle risultare danneggiato.

Una volta compilati i campi, viene stabilita automaticamente una connessione a OPEN MIND e verificato il codice di attivazione.

✔ Il codice di attivazione viene riconosciuto.

✘ Errore, il codice di attivazione non è stato riconosciuto. Controllare che sia stato inserito correttamente e che ci sia una connessione a Internet. Controllare anche le impostazioni del firewall e, se necessario, contattare l'amministratore di rete. Confermare la riuscita dell'operazione con **OK**.

In **Codici di attivazione disponibili** selezionare il codice di attivazione desiderato:

✘ Rimuovere una voce dai codici di attivazione.

★ Inserire un codice di attivazione nei preferiti che sia sempre visualizzato in alto.

🔄 Ricaricare i codici di attivazione.

Nella pagina **Codice di attivazione** in **Target** selezionare il dongle di cui è necessario modificare la dotazione delle licenze.

Nell'elenco vengono visualizzati tutti i prodotti assegnati e le licenze di prova con stato "Non attivato" oppure i dongle attivati con essi.

2.7. Attivazione o restituzione

Selezionare nell'elenco i prodotti desiderati e premere **Attiva licenza** o **Restituisci licenza**.



- Assicurarsi che il dongle appropriato sia disponibile localmente!
- Accertarsi che mentre si esegue la funzione Restituisci il software non sia attivo.

Attiva licenza assegna il prodotto al dongle locale selezionato.

L'opzione **Restituisci licenza** consente di disattivare il prodotto sul dongle selezionato e di restituirlo al codice di attivazione.

Se si intende restituire dei prodotti a OPEN MIND, ad es. in caso di passaggio da una licenza locale a una licenza di rete, procedere nel modo seguente:

1. Nella scheda **Codice di attivazione**, selezionare il codice di attivazione in **Codici di attivazione disponibili**.
2. Nell'elenco vengono visualizzati soltanto i prodotti che devono essere restituiti.
3. Premere **Restituisci licenza**.



Durante la fase di restituzione dei prodotti a OPEN MIND risulta bloccata la gestione di prodotti del codice di attivazione.

È richiesta una connessione attiva a Internet. Verrà stabilita automaticamente una connessione a OPEN MIND ed effettuate le modifiche.

✔ Modifica eseguita correttamente

✘ Errore, la modifica non è stata eseguita. Verifica la presenza di una connessione Internet. Accedere alla scheda **Dongle/Server licenze** e

🔄 ricaricare i codici di attivazione facendo clic sul pulsante.

Qualora l'errore non venga rimosso, rivolgersi all'assistenza.

In **Codici di attivazione disponibili** selezionare il codice di attivazione desiderato .

✘ rimuove una voce dai codici di attivazione.

★ inserisce un codice di attivazione nei preferiti che sia sempre visualizzato in alto.

🔄 ricarica i codici di attivazione.

In **Target** selezionare il dongle di cui è necessario modificare la dotazione delle licenze.



La gestione di un dongle per un server licenze è consentita localmente con qualsiasi server licenze OPEN MIND. A tale scopo, inserire il dongle nell' interfaccia USB locale.

2.8. Licenza di rete e server licenze

Selezionare nella scheda **Impostazioni** l'opzione **Usa questo computer come server licenze**, se il computer deve fungere nella rete locale come server licenze.

Per selezionare questa opzione, è necessario disporre di diritti di amministratore.

Avvalersi dell'opzione **Usa questo computer come server licenze** se si intende accedere a una . Con **Individua il server licenze automaticamente** si accede automaticamente a un server licenze disponibile. In **Nome server** riportare manualmente un server con il rispettivo indirizzo IP o nome, se si intende ricorrere all'opzione **Usa un server licenze specifico**.

Per la configurazione è necessario disporre di diritti di amministratore.



Avviare con diritti di amministratore il Gestore delle licenze, ad es. con la funzione Windows "Esegui come amministratore". A tale scopo, selezionare LicenseManager.exe nella directory del programma e aprire il menu di scelta rapida con il pulsante destro del mouse.

Per una licenza di rete nella scheda **Start in Seleziona il prodotto di base**, definire un prodotto che deve essere avviato abitualmente sul computer. Altrimenti viene analizzato il dongle locale, qualora presente e abilitato, oppure avviato nella rete il pacchetto di prodotti più ampio disponibile (**Selezione automatica**).

Con **Informazioni aggiuntive client** è possibile specificare un'indicazione (ad es. numero di telefono e indirizzo email), visibile per ciascun utente, qualora si utilizzasse un server licenze.

L'opzione **Ricarica** nella scheda **Dongle/server licenze** consente una nuova ricerca di dongle e server licenze disponibili. **Raggruppa elenco per utenti** consente di ordinare l'elenco dei prodotti in modo da assegnare i prodotti attualmente utilizzati ai rispettivi utenti. Nella barra di stato vengono visualizzate informazioni sulle impostazioni del computer locale.

Autorizzazione proxy

Se nell'azienda ci si avvale di un proxy Internet con autenticazione, per attivare le licenze nella scheda **Impostazioni** occorre riportare il **Nome utente** e la **Password** per il proxy.

A questo punto è possibile accedere con il pulsante **Accedi al proxy**. A registrazione avvenuta, il **Nome utente** e la **Password** vengono bloccati per la lavorazione e viene sbloccata la scheda **Codice di attivazione** della Gestore delle licenze.

Se si ricorre a un proxy Internet con autenticazione, i codici di attivazione non vengono salvati sul sistema e nemmeno caricati quando si avvia il **Gestore delle licenze**. Devono essere immessi a parte per ogni modifica di licenza.

2.9. Definizione del periodo di avviso

Nella scheda **Impostazioni**, con l'opzione **Periodo di avviso** si stabilisce con quanti giorni di anticipo si desidera essere avvisati della scadenza delle licenze. Per impostazione predefinita si viene avvisati 14 giorni prima della scadenza di una licenza.

Per modificare questa impostazione si deve disporre di diritti di amministratore!

2.10. Definizione delle opzioni di avvio

Qui è possibile impostare il comportamento di partenza predefinito di *hyperMILL*[®].

Se non si seleziona nulla, *hyperMILL*[®] inizierà sempre con l'ambito di licenza massimo disponibile e fornirà la massima funzionalità del prodotto disponibile.

Se si intende ad esempio limitare l'utilizzo delle licenze in un ambiente di rete, è possibile selezionare in questa sede i prodotti di base e le opzioni da impiegare durante l'avvio.



Selezionando un'opzione per cui non si dispone di alcuna licenza, tale opzione non verrà caricata all'avvio.

Inoltre, non verrà visualizzato alcun messaggio di errore che indichi che tale opzione non è disponibile.



3. Manuale dell'amministratore

3.1. Introduzione

Questo manuale si occupa dell'installazione automatica e delle attività amministrative. L'installazione con interfaccia utente è descritta nella guida per l'installazione.

3.2. Installazione automatica

L'installazione automatica può essere seguita con due modalità. Può essere eseguita con `setup.exe` oppure con i singoli MSI. Raccomandiamo l'utilizzo di `setup.exe`.

In entrambi i casi, in seguito all'installazione è necessario eseguire la configurazione del prodotto. In assenza di configurazione, il prodotto non sarà pronto per l'avvio dopo l'installazione.

Prima dell'installazione di *hyperMILL*[®], è necessario installare eventuali sistemi CAD da integrare in *hyperMILL*[®].

Il server di licenza *hyperMILL* non viene installato automaticamente. Deve essere installato manualmente.

3.2.1. Installazione con `setup.exe`

Proprietà	Valore	Descrizione
INSTALLDIR	Percorso	Il percorso di destinazione dell'installazione. Il valore standard è <Programmi>\OPEN MIND. Verranno create automaticamente delle sotto-cartelle.
IS_CAMOB-SERVER	0..1	Standard: 0. Un parametro che gestisce il riconoscimento di SHOP Viewer. Può essere utilizzato per la prima installazione.
/language:LCID	LCID: 1028; 1029; 1031; 1033; 1034; 1036; 1040; 1041; 1042; 1043; 1045; 1046; 1049; 1055; 1060; 2052	Imposta una lingua di sistema per il processo di installazione. Definisce inoltre la lingua della guida installata. Ulteriori lingue della guida devono essere installate separatamente.

LCID	ISO	HMLANG
1028	CN_TW	chinese_trad
1029	CZ	czech
1031	DE	german
1033	EN	english
1034	ES	spanish



LCID	ISO	HMLANG
1036	FR	french
1040	IT	italian
1041	JA	japanese
1042	KO	korean
1043	NL	dutch
1045	PL	polish
1046	PT	portuguese
1049	RU	russian
1055	TR	turkish
1060	SL	slovenian
2052	CN_ZH	chinese

Esempio:

```
setup /silent INSTALLDIR="c:\open mind\cam" /language:1031
```

Installa il gestore delle licenze e *hyperMILL*® in tedesco nella cartella `c:\open mind\cam` senza interazione dell'utente.

Ulteriori opzioni per le righe di comando di `setup.exe` sono disponibili all'indirizzo Internet:

<https://docs.revenera.com/installshield25helplib/helplibrary/SteSetupexeParam.htm>

3.2.2. Installazione senza `setup.exe`

Durante l'installazione senza `setup.exe` è necessario predisporre manualmente i componenti di sistema. *hyperMILL*® e *hyperMILL*®CAD utilizzano i seguenti componenti di sistema.

Componenti di sistema	Versione	Gestore delle licenze	<i>hyperMILL</i> ®	<i>hyperMILL</i> ®CAD
VC-Redist 2013 Update 1 x86	12.0.21005.1		x	
VC-Redist 2013 Update 1 x64	12.0.21005.1		x	
VC-Redist 2019 x64	14.29.30038.00		x	x



Componenti di sistema	Versione	Gestore delle licenze	hyperMILL®	hyperMILL®CAD
Microsoft .NET Framework 4.8		x	x	x
CodeMeterRuntime	8.20	x	x	x
HeidenhainDNC x64	1.7.2		x	x

Il prodotto viene installato dopo l'installazione dei componenti di sistema.

- Gestore delle licenze
- hyperMILL®
 - Pacchetto della lingua per hyperMILL®

I pacchetti MSI supportano alcune proprietà.

Proprietà	Valore	Descrizione
INSTALLDIR	Percorso	Il percorso di destinazione dell'installazione. Il valore standard è <Programmi>\OPEN MIND. Verranno create automaticamente delle sottocartelle.
HMLANG	Lingua	Inglese, tedesco, francese, Imposta la lingua del prodotto. Il prodotto viene avviato con questa lingua dopo l'installazione.
SUITE_UI	0..1	Indica se sia necessario avviare la configurazione automatica del prodotto. Il valore standard di questa proprietà è 0, che sta a significare che la configurazione automatica non sarà avviata. La configurazione automatica viene guidata mediante un'interfaccia utente e non deve essere richiamata in un'installazione automatica.
TRANSFORMS	LCID.mst Per esempio: TRANSFORMS=1033.mst	Per hyperMILL® e il Gestore delle licenze, sono disponibili varianti (file *.mst) per i specifici della lingua delle voci del menu di avvio. Il prodotto viene offerto in queste lingue.

LCID	ISO	HMLANG
1028	CN_TW	chinese_trad
1029	CZ	czech



LCID	ISO	HMLANG
1031	DE	german
1033	EN	english
1034	ES	spanish
1036	FR	french
1040	IT	italian
1041	JA	japanese
1042	KO	korean
1043	NL	dutch
1045	PL	polish
1046	PT	portuguese
1049	RU	russian
1055	TR	turkish
1060	SL	slovenian
2052	CN_ZH	chinese

A seguito dell'installazione è necessario eseguire la configurazione.

3.3. Configurazione

Per la configurazione di *hyperMILL*[®] esiste *SettingsService*. *SettingsService* è in grado di trasferire le configurazioni tipiche da un sistema all'altro. In casi particolari è necessario un intervento manuale.

3.3.1. SettingsService

La configurazione del prodotto può essere ulteriormente automatizzata grazie a *SettingsService*. *SettingsService* riconosce inoltre una serie di opzioni di riga di comando con cui è possibile avviare le operazioni desiderate.

```
SettingsService.exe [-allswitch|-cadswitch|-import] [<version>|-disable]  
[-disable|-update] [-defaultdb] [filepath]
```

-allswitch	Attiva/disattiva <i>hyperMILL</i> in tutte le piattaforme CAD individuate e supportate.	È richiesto il numero di versione della versione da attivare o disattivare. (Specializzazioni: -hcswitch, -sswitch, -invswitch, disponibili per <i>hyperMILL</i> [®] CAD, SOLIDWORKS, Autodesk [®] Inventor [®])
------------	---	--



-cadswitch	Attiva le interfacce COM di <i>hyperMILL</i> ®CAD indicato in <version>.	
-import	Importa le impostazioni dal file .omsettings indicato e attiva <i>hyperMILL</i> in tutte le piattaforme CAD individuate e supportate.	Sono supportati solo i file .omsettings che sono stati esportati con SettingsWizard della stessa versione.
-init	Configura <i>hyperMILL</i> con le impostazioni standard e lo attiva in tutte le piattaforme CAD supportate.	

Esempio

Inizializza il sistema per l'uso di *hyperMILL*® xx.x in tutte le piattaforme CAD supportate e predisponi i database standard per utensili e macro, nonché le tabelle dei colori standard.

<i>hyperMILL</i> ® Versione del prodotto	xx.x (versione interna)
2022.1	29.0
2022.2	30.0
2023	31.0
2023 Update X	32.0
2024	33.0

```
SettingsService.exe -allswitch xx.x -defaulttdb
```

Esempio

Rimuove tutte le versioni di *hyperMILL*® da tutte le piattaforme CAD supportate

```
SettingsService.exe -allswitch -disable
```

Esempio

Rimuove *hyperMILL*® xx.x dalle installazioni SOLIDWORKS supportate.

```
SettingsService.exe -swswitch xx.x -disable
```

Esempio

Registra la visualizzazione delle miniature in Windows Explorer con *hyperMILL*® xx.x

```
SettingsService.exe -cadswitch xx.x
```

Esempio

Importa le impostazioni dal file .omsettings indicato e attiva *hyperMILL* in tutte le piattaforme CAD supportate.

```
SettingsService.exe -import  
"C:\Users\MyUsername\Documents\MyDocuments\mySettings.omSettings"
```

3.3.2. Database di registrazione

Esiste una Chiave del registro di sistema che consente di influenzare il comportamento di *hyperMILL*® durante l'installazione o al primo avvio dell'applicazione.

Chiave del registro di sistema

- HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\OPEN MIND
 - common\Configuration\
 - GlobalWorkingSpace (REG_SZ) si riferisce allo spazio di lavoro globale.
 - ProjectDirectories (REG_SZ) si riferisce alle directory di progetto.
 - OMConfig (REG_SZ) si riferisce ai file CFG, che sono necessari per la concessione di licenze.
 - Language (REG_SZ) definisce la lingua predefinita di *hyperMILL*®.
 - TemplateToolDB (REG_SZ) si riferisce al database utensili nel caso in cui non sia stato possibile caricare i database documenti e applicazioni (database di emergenza).
 - common<versione del prodotto>\Languages
 - contiene gli elenchi di lingue disponibili in *hyperMILL*®.

Tutte le altre chiavi del database di registrazione sono specifiche dei singoli utenti e non possono essere utilizzate durante l'installazione.

3.4. Impostazioni di sicurezza

hyperMILL® è stato sviluppato per lavorare con utenti che dispongono di diritti di Power User. Se è necessario utilizzare *hyperMILL*® con diritti limitati, è necessario adattare alcune impostazioni di sicurezza.

3.5. Informazioni importanti sul funzionamento della licenza

Per garantire la disponibilità di tutte le licenze di rete non utilizzate, queste vengono rilasciate automaticamente dopo due ore di inattività del software. Assicurarsi che i dati vengano salvati automaticamente (**File** → **Opzioni** → **Opzioni/Proprietà** → **Programma**).

Il tempo di rilascio automatico di una licenza può essere impostato come segue:

il **LicenseCleanupTime** può essere controllato sul server tramite il valore di registro:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WIBU-SYSTEMS\CodeMeter\Server\CurrentVersion\CleanUpTimeOut
```

in cui si inserisce il tempo in minuti dopo il quale una licenza inattiva viene automaticamente rilasciata. Il valore predefinito è 120 minuti.



Il tempo non può essere ridotto al di sotto di 60 minuti.



Se il valore viene modificato, il servizio CodeMeter deve essere riavviato sul server. Il riavvio del servizio termina tutte le sessioni di licenza in corso e termina tutte le sessioni correnti del prodotto.

3.6. Gestione a livello aziendale delle preimpostazioni lavorazione definite dall'utente

Per gestire le preimpostazioni di definizione della lavorazione nella rete a livello aziendale, procedere come segue.

1. Tramite il menu **CAM** → **Configura** → **Impostazioni** → **Applicazione** → **Percorsi standard** adeguare il percorso dei file di configurazione (default: C:\Users\Public\Documents\OPENMIND). Fare doppio clic sul percorso per renderlo modificabile.
2. Posizionare il percorso nella directory di rete desiderata e confermare la modifica facendo clic sull'icona ✓.

Se tutti gli utenti devono lavorare con le stesse preimpostazioni, procedere come segue:

1. Aprire la cartella `USERS` nel percorso dei file di configurazione. Se la cartella non esiste, crearla ex novo.
2. Creare qui la sottocartella `_COMPANY`.
3. Copiare tutte le preimpostazioni desiderate da un utente di riferimento nella cartella `_COMPANY`. Le preimpostazioni della cartella `_COMPANY` sono valide per tutti gli utenti *hyperMILL*® se accedono allo stesso percorso dei file di configurazione.



Non appena un utente *hyperMILL*® salva nuove preimpostazioni di lavorazione, queste diventano valide per l'utente. Le preimpostazioni della cartella `_COMPANY` non vengono più prese in considerazione. Se non si desidera che questa operazione venga eseguita, la cartella `USERS` deve essere protetta dalla scrittura per l'utente interessato.

Per ulteriori informazioni sul salvataggio delle preimpostazioni di lavorazione definite dall'utente e sul salvataggio delle variabili utente, consultare la sezione **Configurare il software OPEN MIND**.

4. Requisiti hardware/software

OPEN MIND Technologies AG (Documentation produced on Fri, Nov 7, 2025)

4.1. Requisiti minimi e requisiti consigliati

I seguenti requisiti minimi si applicano a tutti i computer su cui sono installati i prodotti software OPEN MIND. Rappresentano i parametri di riferimento per la configurazione minima del computer necessaria per **installare** il software.

Sono riportati nella tabella alla colonna **Requisiti minimi**.

I requisiti consigliati sono da aggiuntivi ai requisiti minimi e rappresentano la configurazione del computer consigliata da OPEN MIND. Le seguenti requisiti consigliati si riferiscono all'uso dell'hardware in **condizioni di produzione** reali e possono variare notevolmente a seconda del metodo di lavoro, dei componenti da produrre e di molti altri fattori.

Sono riportati nella tabella alla colonna **Requisiti consigliati**.



Tutte le indicazioni sono da intendersi come raccomandazioni per la configurazione del computer.

OPEN MIND non fornisce assistenza per la configurazione e la manutenzione del sistema.

4.2. Verifica automatica

Il programma di installazione verifica automaticamente se è possibile installare una versione a 64 bit del programma dei prodotti software e se sul computer sussistono tutti i presupposti per la variante corrispondente. Vengono automaticamente installati, all'occorrenza, i componenti o i programmi non presenti ma necessari.



Se ha luogo un'installazione di Microsoft .NET Framework, occorre eventualmente riavviare infine il sistema.

4.3. Indicazioni generali sulle raccomandazioni per l'hardware

I seguenti componenti hardware influenzano le prestazioni del calcolo del percorso utensile da parte del computer.

Numero di core della CPU

Maggiore è il numero di core della CPU, più veloce è il calcolo nel caso di una lavorazione parallela. Nota: non tutte le strategie di lavorazione *hyperMILL*® possono utilizzare contemporaneamente il numero massimo di core disponibili per il calcolo.

Frequenza di clock e potenza di calcolo

La velocità del core descrive la frequenza di clock e la potenza di calcolo di ciascun core. Un numero maggiore di core alla stessa velocità aumenta le prestazioni delle attività parallelizzabili, in quanto è possibile eseguire più thread contemporaneamente. Una velocità di core più elevata a parità di numero di core aumenta le prestazioni dei singoli thread o delle attività che non possono essere parallelizzate. Una combinazione di più core e di una maggiore velocità dei core offre di solito le migliori prestazioni complessive, in quanto ne traggono vantaggio sia le attività parallelizzabili che quelle non parallelizzabili.

Nei processori attuali, si distingue tra core ad alte prestazioni ("Performance o P") con la massima potenza di calcolo e frequenze di clock più elevate e core ad alta efficienza energetica ("Efficiency o E") con un'elevata efficienza energetica e un basso consumo di energia, ma frequenze di clock più basse. Gli attuali core Performance supportano generalmente due processori logici (ovvero unità CPU virtuali) generati da tecnologie come l'Hyper-Threading.



Per il calcolo dei percorsi utensile in *hyperMILL*® la **velocità dei core ad alte prestazioni** è fondamentale. Pertanto, in alcuni casi, potrebbe essere opportuno limitare il calcolo a questi core o assegnare loro la priorità per il calcolo.

Memoria primaria (RAM)

I requisiti di memoria di *hyperMILL*® dipendono dalla complessità dei componenti da lavorare. Maggiore è il numero dei core del processore che vengono utilizzati e dei thread paralleli che vengono eseguiti durante il calcolo del percorso utensile, più grande deve essere la memoria primaria (RAM) del computer.

Dalla dimensione totale della RAM installata bisogna sottrarre la memoria utilizzata da Windows. Per un computer con **Windows 11**, Microsoft consiglia attualmente almeno **8 GB**, preferibilmente **12 GB** di RAM.



Per *hyperMILL*® vale la seguente regola:

Memoria primaria libera prima del calcolo (1 gigabyte * numero di processori logici).

Esempio:

Su un computer i7 con Windows 11 e *hyperMILL*® in produzione con 20 core (8 Performance e 12 Efficiency), *hyperMILL*® necessita di 28 core * 1 GB = 28 GB di memoria primaria libera.

L'esempio di cui sopra comporta quindi un fabbisogno totale di memoria primaria (RAM) di almeno 40 GB (28 GB per *hyperMILL*® + 12 GB per Windows) per il computer.

Componenti hardware	Requisiti minimi	Requisiti consigliati
Numero di core della CPU	4 core Performance con Hyper-Threading (= 8 processori logici)	8 o più core Performance con Hyper-Threading (= 16 processori logici)
Frequenza di clock e potenza di calcolo	superiore a 2GHz	4 GHz per i core Performance
Memoria primaria (RAM)	16 GB	Numero di processori logici * 1 GB + 12 GB per Windows

Componenti hardware	Requisiti minimi	Requisiti consigliati
Spazio libero su disco rigido (1)	15 GB (1)	-
Scheda grafica compatibile con OpenGL (2)	-	x
Porta USB (min. 2.0)	x	-

4.4. Sistemi operativi supportati

Windows 10	x
Windows 11	x



(1) Spazio di archiviazione minimo per l'applicazione del rispettivo prodotto; è necessario un maggiore spazio di archiviazione all'aumentare della complessità dei modelli elaborati.

(2) Scheda grafica adatta alla workstation CAD/CAM. Raccomandazione: NVIDIA Quadro con almeno 4 GB.

Per *hyperMILL*® for Autodesk® Inventor® e *hyperMILL*® for SOLIDWORKS si applicano le raccomandazioni del rispettivo produttore CAD.

Per *hyperMILL*® si applica quanto segue: non è possibile garantire il corretto funzionamento quando si utilizzano schede grafiche AMD-ATI.

Ulteriori informazioni sulle schede grafiche nella documentazione del prodotto CAD nella sezione **Appendice** → **Note per gli amministratori** → **Scheda grafica e monitor**.



I componenti hardware qui elencati sono stati automaticamente testati per l'uso o vengono utilizzati quotidianamente. Ciò non significa che *hyperMILL*® funzioni solo con i componenti hardware raccomandati. Può funzionare su ogni piattaforma grafica con implementazione OpenGL completa.

Si consiglia una scheda grafica dotata di driver con accelerazione OpenGL a partire dalla versione OpenGL 4.

Windows non supporta di per sé i driver con accelerazione OpenGL. Pertanto, per l'utilizzo diretto di OpenGL con accelerazione hardware, occorre installare un driver del produttore o un driver OEM. Questi driver sono disponibili sui siti Web della maggiore parte dei produttori schede grafiche.



Gli aggiornamenti di Windows possono modificare i driver e le impostazioni della scheda grafica senza preavviso. Si consiglia di controllare il sistema dopo un aggiornamento di Windows. L'applicazione `...\hyperCAD-S\\systemcheck-tool.exe` può aiutare a identificare eventuali problemi.

Visitare il sito web OPEN MIND e fare riferimento alla panoramica delle schede grafiche e dei driver consigliati per l'uso con *hyperMILL*®. Aggiornare regolarmente i driver della scheda grafica.

4.5. Rete e server delle licenze

Se i computer sono integrati in una rete, tenere presente che la **velocità massima di trasferimento della scheda di rete** è un fattore decisivo per la velocità della rete, così come la **velocità di scrittura e lettura dei supporti dati** (HDD o SSD). Entrambi i fattori determinano quindi le prestazioni nel calcolo e nella creazione dei dati del percorso utensile e nell'avvio di una Virtual Machine.



Per garantire una gestione efficiente delle licenze con un ritardo minimo sul server delle licenze di rete OPEN MIND, i dati devono essere trasferiti con una latenza inferiore a 50 ms.

hyperMILL® è un marchio registrato di OPEN MIND Technologies AG. Autodesk Inventor® e il logo Autodesk® sono marchi registrati di Autodesk, Inc. CATIA® è un marchio registrato di Dassault Systems SA. SolidWorks è un marchio registrato di Dassault Systems SA. Windows e i prodotti Windows sono marchi registrati di Microsoft Corporation. Tutti gli altri nomi di prodotti sono marchi registrati dei rispettivi proprietari.